

## Herzlich Willkommen im Golf-Park Nümbrecht!

Aus Rücksicht auf andere Spieler und zur Schonung des Platzes, bitten wir um Beachtung der Golf-Etikette und aller Ge- und Verbotsschilder.

**Ausschreibungen und Platzregeln in ihrer aktuellen Fassung finden Sie im Aushang.**

### Allgemeine Hinweise:

1. Um angemessene Golf-Kleidung wird gebeten.
2. Bitte nehmen Sie Rücksicht auf andere Spieler und auf das Platzpflegepersonal.
3. Die Anwendung von Ready Golf wird empfohlen. Zügig zu spielen bedeutet, keine Lücke zur vor Ihnen spielenden Gruppe entstehen zu lassen. Sie sollten auf den nächsten Schlag jederzeit vorbereitet sein.
4. Positionieren Sie Ihre Ausrüstung auf dem kürzesten Weg zum nächsten Abschlag.
5. Beseitigen Sie bitte Bunkerspuren, legen bitte Divots zurück und bessern bitte Pitchmarken aus.
6. Probeschwünge auf den Abschlägen sind nur ohne Bodenkontakt erlaubt.
7. Bitte beachten Sie die Anweisungen der Spielaufsicht.
8. Bagtags sind sichtbar an der Golftasche zu befestigen.
9. **Notfallnummer: 02293-303700**

Bitte weisen Sie Mitspieler in Ihrer Gruppe, die vergessen haben, ihr Divot zurückzulegen, die Pitchmarke auszubessern, den Bunker ordentlich zu harken oder unsere anderen Hinweise zu beachten, freundlich auf ihr Versäumnis hin.  
Vielen Dank!

**Wir wünschen Ihnen ein schönes Spiel!**



# Golf-Park Nümbrecht



### Sport-Park Nümbrecht

Höhenstraße 40 · 51588 Nümbrecht · Telefon 02293 303-700  
info@golfpark-nuembrecht.de · www.golfpark-nuembrecht.de

Loch	Herren	Damen	Par	Vorgabe	Spieler	Zähler
1	93	93	3	11		
2	146	146	3	5		
3	127	127	3	13		
4	126	126	3	9		
5	119	119	3	7		
6	189	189	3	1		
7	303	270	4	3		
8	107	107	3	17		
9	230	205	4	15		
<b>Out</b>	<b>1440</b>	<b>1382</b>	<b>29</b>			

10	93	93	3	12		
11	146	146	3	6		
12	127	127	3	14		
13	126	126	3	10		
14	119	119	3	8		
15	189	189	3	2		
16	303	270	4	4		
17	107	107	3	18		
18	230	205	4	16		
<b>In</b>	<b>1440</b>	<b>1382</b>	<b>29</b>			
<b>Out</b>	<b>1440</b>	<b>1382</b>	<b>29</b>			
<b>Total</b>	<b>2880</b>	<b>2764</b>	<b>58</b>			

